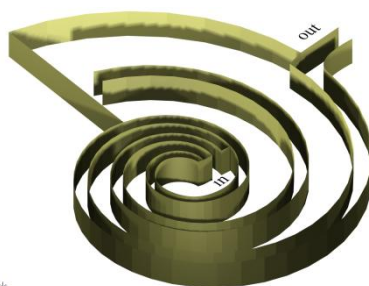


Antonio Ruggeri Dr. Ing.

Roma University (Italy)

[modexp@iafrica.com](mailto:modexp@iafrica.com)



EX SPIRA AQUA MUNDA  
**In memory of my son Giovanni**

9-March-2021



To my wife FRANCESCA

and my daughter AMANDA

Massa come sostanza di base definita dal suo stato di esistenza.

La Massa in “Ton” e’ “illusione” generata nello “Spazio” per mezzo di combinazioni di massa  $\left[\frac{IP}{m^3}\right]$  e massa  $\left[\frac{kJ}{m^3}\right]$ .

Nota: vere grandezze di particelle composte  $[BM]$  di  $[Ether/ESF]$  sono ignorate qui e riferimento e’ ristretto all’unita’ di volume standard  $1[m^3]$  che ne contiene un numero universale fisso.

Massa come sostanza e’ presente in unita’ “virtual” measured in  $\left[\frac{Ton}{m^3}\right]$ , I call the  $[Ton]$  a “virtual” unit of mass perche’ massa in  $[Ton]$  in effetti non esiste

<< Massa in “Ton” e’ “illusione” generata nello “Spazio” per mezzo di varie appropriate combinazioni di massa  $\left[\frac{IP}{m^3}\right]$  e massa  $\left[\frac{kJ}{m^3}\right]$  “ che in effecti sono la stessa sostanza” in stato di esistenza definito solamente tramite differenti caratteri fisici con i quali essa occupa Space, e che necessitano esser definti caso per caso....

Iniziando dalla “Tripla equivalenza” basata sulla theoria di Esistenza dell’ $[Ether/ESF]$  nella Scienza Dinamica Universale “UDS”:

$$\rho_{IP} = 1 \left[\frac{IP}{m^3}\right] \equiv c^2 \left[\frac{Ton}{m^3}\right] \equiv c^4 \left[\frac{kJ}{m^3}\right]$$

Si puo’ affermare che lo Spazio Euclideo e pieno in assoluto di  $[Ether/ESF]$  “il quale “non si deve percepire (come avveniva nel passato) come “vuoto assoluto” poiche’ in effetti e’ una conglomerazione di particelle

combinare [BM] le quali hanno una massa "virtuale" in  $\left[\frac{Ton}{m^3}\right]$  esistenti a "densità virtuale" " $\rho_{Ether/ESF} = 1 \left[\frac{Ton}{m^3}\right]$ " pertanto una conglomerazione di esse sarà contenuta entro una Fabbrica dello Spazio  $V_{[SF]} = 1[m^3]$  contenente massa a densità  $\rho_{SF} = 1 \left[\frac{kJ}{m^3}\right]$  ognuna dotata nel centro di una particella di massa a densità  $\rho_{IP}$  whose total is equivalent to presence in the unit of volume  $V_{SF} = 1[m^3]$  of mass in stato virtuale  $\rho_{Ether/ESF} = 1 \left[\frac{Ton}{m^3}\right]$  rendendo la presenza di [Ether/ESF] also una presenza virtuale a density  $1 \left[\frac{Ton}{m^3}\right]$  entro l'unità di volume.

$$\frac{1}{c^2} \left[\frac{IP}{m^3}\right] \equiv 1 \left[\frac{Ton}{m^3}\right] \equiv c^2 \left[\frac{kJ}{m^3}\right]$$

Nota: questa è una semplice "equivalenza" ma in

effetti la particella composta [BM] of [Ether/ESF] ha tutta la massa concentrata nel suo centro mentre è circondata da Fabbrica dello Spazio di massa quasi insignificante, lo pertanto considero necessario fornire una spiegazione/desrizione più accurata:

$$\frac{\text{central IP}}{\text{Particle}} \left\{ \frac{1}{c^2} \left[\frac{IP}{m^3}\right] \right\} \equiv 1[Ton] \frac{\text{occupying}}{\text{a Volume}} V_{IP} \frac{1}{c^2} [m^3]$$

$$\text{surrounded by } V_{SF} = 1 \left[\frac{kJ}{m^3}\right] \frac{\text{occupying}}{\text{a Volume}} V_{SF} = [1m^3]$$

$$\left[\frac{Ether}{ESF}\right] \text{ at } \left\{ \rho_{Ton} = \left[\frac{1 Ton}{V_{SF}=1\{m^3\}}\right] \frac{\text{Not REAL but "VIRTUAL"}}{\text{only equivalent to Ton}} \right\}$$

In questo modo la massa che è il risultato delle speciali condizioni di assorbimento associate al carattere

Universale della gravita' puo' entrare in esistenza a densita' "virtuale"  $\rho \left[ \frac{Ton}{m^3} \right]$  multiplo di :  $\rho_{Ether/ESF} = 1 \left[ \frac{Ton}{m^3} \right]$  .

Quando stabilito che il processo gravitazionale di assorbimento dell'[Ether/ESF] presente come

"massa virtuale  $\rho_W = 1 \left[ \frac{Ton}{m^3} \right]$ " , anch'esso da' "origine" alla massa fisica in "unita' virtuali" a  $\rho \geq \rho_W \left[ \frac{Ton}{m^3} \right]$  , la conseguenza e' che poiche' la massa in  $\rho \left[ \frac{Ton}{m^3} \right]$  e' una presenza "virtuale" i cui caratteri dipendono soltanto dalle proprieta' fisiche di entrambe masse in stato di [kJ] e in stato [IP] (come massa in [kJ] in stato di altissima compressione) .

Resulta che la massa fisica, in maniera simile all'[Ether/ESF], puo' anche essere una "illusione" di esistenza, creata per interazione delle due particolari entita' ([kJ], [IP]) non fosse per la contribuzione di caratteri fisici aggiunti dalla "Natura" e incorsi mentre sottoposta alle trasformazioni.

Ora poi, per mezzo di interazioni (assorbimento) avente luogo mentre in simultanea presenza con una massa "gravitazionale" ai caratteri fisici della sostanza nell'[Ether/ESF] viene permesso di modellare una aggiunta di massa alla massa gravitazionale che lo assorbe, la mass rimane in stato "virtual"  $\left[ \frac{Ton}{m^3} \right]$  , di "illusione di esistenza" mentre simultaneamente si ha ulteriore sviluppo in essa di fenomeni associati di degradazione in rispetto di conservazione che eventualmente la disperdono

come dissipazione nell' [Ether/ESF] che la circonda.  
(credito a: Newton, Avogadro, Fermi, Bose, Einstein,  
Planck....)

A. Ruggeri  
Dr. Eng.

(Copyright)  
*Antonio Ruggeri*

